

屏東美術館場所開放使用收費基準

中華民國 104 年 08 月 11 日屏市計字第 10433254600 號函訂定

中華民國 111 年 03 月 21 日修定

- 一、屏東市公所（以下稱本所）為管理維護本所屏東美術館（以下稱本館）場地、倡導正當藝文活動及有效發揮場館功能，依據規費法，特訂定本收費基準。
- 二、本收費基準所稱場所係指本館**多功能研習室**。
- 三、本收費基準主管機關為屏東市公所及管理單位為計畫室。
- 四、本館場所除供本館舉辦各種活動外，凡機關、人民團體或個人舉辦具有教育性質之活動，及具有社教意義之各項藝文、育樂電影活動以及集會典禮者得提出申請，經本所核可後方可使用。
- 五、有下列情事之一者，不得申請使用，若已核准者，亦得立即令其停止使用，並依法處理。
 - （一）違背政府法令、政策、或有害於社會公益之活動者。
 - （二）違背善良風俗或非法集會者。
 - （三）活動項目與申請登記內容不符或將場地轉讓他人使用者。
 - （四）其活動有損本館建築物與設備者。
- 六、得申請使用本館場所之時間如下：**上午九時至十二時、下午二時至五時（不含國定假日、本館休館日及夜間）**。
- 七、使用本館場所，以**每三小時**為一場次，未滿三小時者以三小時計算，超出半小時加收半場次場所使用費；超出一小時加收一場次場所使用費。凡申請使用本館各場所者，應填具使用申請表，並**檢附下列文件**，於使用**一個月前**送本館審查，經本館同意後，一次繳清場所使用費、保證金、清潔費。活動辦理完畢，所使用設備等無損毀或短少時，無息退還保證金。
 - （一）**活動計畫書**。
 - （二）**疾病管制機關有防疫規定時，需提送防疫計畫書**。
- 八、申請使用本館場所之單位或個人，在約定使用時間，無論使用與否，除保證金外，其所繳納之費用概不退還，惟具下列情形之一者，得退還所繳費用之一部份或全部：
 - （一）使用團體或個人，因特殊事故無法如期使用，於約定使用前三日通知本所者，得退還所繳費用二分之一。
 - （二）因不可抗力之事故，如颱風、地震等，致使用申請單位或個人無法如期使用時，得退還其無法使用期間之費用。
 - （三）本館如有特殊需要（如本館臨時舉辦活動）必須收回使用時，本館得通知已申請人改期，如無法改期者，無息退還所繳納之費用，申請人不得異議或請求賠償。
- 九、借用本館場所應負之責任及額外硬體設備使用規範如下：
 - （一）凡使用本館器材等設備，使用單位或個人應注意維護，如有損毀或短少，使用者應按市價負責賠償，並在未恢復原狀前，不得再向本館申請任何場所使用。
 - （二）未經本館專責人員同意不得擅自啟用各項設備，如需增加啟用其他設備或其他電器器材時，均需事先徵得本館有關人員准許，方得啟用。
- 十、凡申請使用場所者如需在本館場所範圍內張貼宣傳海報、標語或搭建臨時建築物，應經本館核准且在本館指定之地點張貼或搭建。
- 十一、使用各場所所繳納場所使用費、保證金、清潔費等上述費用訂定如附表。
- 十二、申請使用者有下列情形之一者，**得減(免)收場所使用費**：
 - （一）**政府機關團體及學校舉辦之活動，免收場所使用費**。
 - （二）**民間機構或團體從事公益性活動，得減收二分之一場所使用費**。

十三、本要點自公告後實施，修正時亦同。

屏東美術館場所開放使用收費標準表

收費項目		收費金額	說明
場所使用費	上午場	2,000	<p>一、場所使用區分為 上午場：9 時至 12 時 下午場：14 時至 17 時 全 日：9 時至 17 時</p> <p>二、每場次時間，以 3 小時為 為一場次，未滿三小時者以三小時 計算，超出半小時加收半場次場所 使用費；超出一小時加收一場次場 所使用費。</p> <p>三、申請使用者有下列情形之一 者，得減(免)收場所使用費：</p> <p>1. <u>政府機關團體及學校舉辦之活 動，免收場所使用費。</u></p> <p>2. <u>民間機構或團體從事公益性活 動，得減收二分之一場所使用費。</u></p>
	下午場	2,000	
	全 日	3,000	
清潔費		1,000	
保證金		3,000	

屏東美術館場所使用申請表

活動名稱		使用時間	自 年 月 日 時 分起 至 年 月 日 時 分止
活動內容			
使用地點	<input type="checkbox"/> 多功能研習室	活動人數	
備 註			
使用規費： 元、保證金： 元、合計： 元			

本項申請如經核准，願遵守「屏東美術館場所開放使用收費基準」規定辦理，如有違反，除願停止使用外，並負法律責任，絕無異議。

此致

屏東美術館

申請機關團體/個人：

簽章

負 責 人：

簽章

身分證號碼：

地 址：

電 話：

中 華 民 國

年

月

日

審查結果：